

GEKETEND



- 1 - open nieuw document 3000 / 2000 300ppi
- 2 - open en plaats bestand "steen" pas grootte aan en sleep aan hendel naar beneden tot 1/4 van het bestand
wijzig de kleur naar zwart wit via -> kleurtoon verzadiging , verzadiging op -100
noem de laag "bodem"
- 3 - open en plaats bestand "brick wall" pas de breedte aan en laat aansluiten op laag "bodem"
wijzig de kleur naar zwart wit zoals in punt 2
noem de laag "muur"
- 4 - voeg een nieuwe laag toe, trek een radiaal verloop van links boven naar rechtsonder
verloop : kleur 161620 op 0 %
5C5950 op 25 %
2C343F op 50 %
2B2E37 op 75 %
01020D op 100 %
zet de overvloeimodus op : fel licht
noem de laag "verloop"
- 5 - trek op een nieuwe laag met zacht zwart penseel van 750px en een dekking van 55%

een streep over de volledige breedte op de plaats waar de laag "bodem" en "muur" samenkomen, noem de laag "schaduw"

6 - voeg alle lagen samen via Shift + Ctrl + Alt + E, noem de laag "achtergrond"

7 - open de afbeelding model en selecteer uit (met gereedschap naar keuze)

8 - plaats het model op je werkje boven laag "achtergrond", vergroot een beetje

wijzig de kleur via -> kleurtoon verzadiging , verzadiging -100 en helderheid -20

geef een aanpassingslaag niveaus met uitknipmasker met de waarden : 48 1,00 255

voeg de 2 lagen samen

noem de laag "model"

9 - met de veelhoeklasso een selectie maken op voorhoofd model en deleten, deselecteren

10 - open bestand "grunge textuur" en plaats als bovenste laag, pas grootte aan zodat ze het model volledig bedekt

selecteer het model via -> ctrl +klik op laagicoon model

keer de selectie om en delete, deselecteren

noem de laag "grunge"

zet de grunge laag om in zwart wit via -> kleurtoon verzadiging : verzadiging -100 en

helderheid op -15, geef overvloeimodus : bedekken

11 - zet voorgrondkleur op BFC5CA en voeg een nieuwe laag toe

neem een hard penseel met 20px en teken op de bovenste rand van het model een lijn

12 - selecteer het model via -> ctrl + klik op laagicoon model

voeg een nieuwe laag toe en teken een verloop van links naar rechts

verloop : 333E44 op 0%

8B8762 op 30%

564F42 op 65%

312C2F op 100%

geef overvloeimodus : fel licht , dekking 68%

deselecteer en noem de laag "verloop"

- 13 - met doordrukgereedschap onder de lijn een schaduw tekenen,
leg vooral de nadruk onder de ronding, verdonker ook de oogleden
- 14 - voeg de 4 lagen van het model samen en noem "model" roteer de laag met 19%
- 15 - teken met ovaal selectiegereedschap een cirkel links van de mond van het model,
knip en plak op een nieuwe laag, deselecteer
plaats terug op de juiste plaats en geef laagstijl schaduw binnen met de waarden
kleur : 8d8e8f, dekking 55%, hoek -171, afstand 30px, inperken 15px en grootte 62px
zet de laagvulling op 0 en noem de laag "cirkel"
- 16 - open het bestand "ketting" plaats op document en pas grootte aan ,
roteer en plaats zodat de ketting met de rechtse lus op de cirkel valt
wijzig de kleur via -> kleurtoon verzadiging : kleurtoon +32, verzadiging -73, helderheid -4
geef overvloeimodus : verschil
noem de laag "ketting"
geef de laag een laagmasker en verwijder met een hard penseel een deel van de rechtse
schakel
- 17 - voeg alle lagen samen via Shift + Ctrl + Alt + E
- 18 - gebruik het gereedschap doordrukken om de linker- en onder kant van het model te
verdonkeren, met gereedschap tegenhouden wat lichtpunten aan brengen op
wang en lippen
- 19 - eventueel nog een niveaus aanpassen, hier met waarden 6 0,93 227

Vergeet je werkje niet te verkleinen voor verzenden

Yvlun